**Main menu:**

**Spelen**, Opent een menu waarin de spel mogelijkheden worden getoont.

**Highscores,** Opent een menu waarin de hoogste scores bekeken kunnen worden.

**Opties menu**, Opent een menu waarin opties veranderd kunnen worden.

**Stoppen,** Sluit het spel af.

**Spelen:**

**Verhaal,** Hiermee kan je 1 keer door alle levels heen spelen

**Arcade,** Hiermee kan je alle levels achter elkaar door blijven spelen.

**Baas,** Hiermee kan je het eindbaas gevecht opnieuw doen.

**Terug,** Gaat terug naar het hoofd menu.

**Difficulty menu:**

**Makkelijk,**  De vijanden vliegen langzaam en hebben weinig levens.

**Normaal,** De vijanden vliegen gemiddeld en hebben een gemiddeld aantal levens.

**Moeilijk,** De vijanden vliegen snel en hebben veel levens.

**Terug,** Gaat terug naar het spelen menu.

**Level Select:**

**Level 1-9,** Laad een level zodat deze gespeeld kan worden.

**Terug,** Gaat terug naar het Difficulty menu.

**Option menu:**

**Gameplay options**, In dit menu kunnen alle opties aangepast worden die te maken hebben met gameplay.

**Graphic options**, In dit menu kunnen alle opties aangepast worden die te maken hebben met graphics.

**Sound options**, In dit menu kunnen alle opties aangepast worden die te maken hebben met geluiden.

**Gameplay options:**

**Laat monster levensbalk zien,** Laat de levensbalk van de monsters zien.

**Laat monster levens zien,** Laat de levens van de monsters zien.

**Laat schade zien,** Laat de schade zien die op een vijand word gedaan.

**Terug,** Gaat terug naar het optie menu.

**Graphic options:**

**Resolution**, Hier kan je de scherm resolutie aanpassen.

**Fullscreen**, Hiermee kan je het de scherm resolution op volledig zetten

**Anti-aliasing**, Laat alle hoeken geleidelijker lopen.

**Cancel,** Sluit het menu zonder de veranderde opties op te slaan.

**Sound options:**

**Master volume**, Verlaagt of verhoogt alle geluiden in het spel.

**Music volume**, Verlaagt of verhoogt alleen het achtergrond geluid.

**Effect volume**, Verlaagt of verhoogt alleen de geluidseffecten.

**Highscores:**

**Wissen,** Wist de hoogste scores behaald in het spel.

**Terug,** Gaat terug naar het hoofdmenu.